

Autores, na ordem apresentada:

Julia Campos Verpa
Nayara Meira

Descrição - Este projeto foi desenvolvido no Canva para apresentar, de forma gráfica e envolvente, uma versão personalizada do clássico jogo de palavras **"Stop" (ou Adedonha)**. A adaptação visa integrar um **foco em raciocínio rápido e vocabulário**, com potencial para regras temáticas (o "Stop Matemático").

Objetivo: Utilizar o apelo visual do Canva para delinear de forma clara as regras e o sistema de pontuação do jogo, tornando-o acessível, dinâmico e divertido para todos os participantes.

Como o Jogo Funciona (Regras Principais):

- **Preparação de Categorias:** Os participantes definem uma lista de categorias essenciais (Ex: Cidade, Animal, Cor, Profissão).
- **Sorteio e Corrida:** Uma letra é sorteada aleatoriamente. Todos devem preencher rapidamente suas listas, escrevendo para cada categoria uma palavra que comece com a letra definida.
- **O Sinal de "Stop":** O primeiro jogador que conseguir preencher sua lista por completo deve gritar **"STOP"**, o que obriga todos os outros jogadores a pararem imediatamente de escrever.
- **Pontuação e Vitória:** A pontuação é atribuída com base na validade e exclusividade das palavras (valor definido pelo grupo). Vence o jogador que acumular o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

A apresentação garante que a mecânica do jogo, as categorias e as regras de pontuação sejam **visualmente intuitivas** e fáceis de assimilar.

Link:

[https://www.canva.com/design/DAGW_3pD0d4/qiLvpDiPiBKqtAXnruKOdQ/edit?
?utm_content=DAGW_3pD0d4&utm_campaign=designshare&utm_medium=link
2&utm_source=sharebutton](https://www.canva.com/design/DAGW_3pD0d4/qiLvpDiPiBKqtAXnruKOdQ/edit?utm_content=DAGW_3pD0d4&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton)

Authors, in the order presented:

Julia Campos Verpa
Nayara Meira

Description - This Canva project graphically presents a customized version of the classic word game, "Stop Game" (or Scattergories), adapted with a mathematical and vocabulary focus.

Objective: To leverage Canva's visual appeal to clearly outline the rules and scoring system, making the game accessible and engaging for all participants.

How the Game Works (Key Rules):

- **Category Setup:** Players define a list of categories (e.g., City, Animal, Color, Profession).
- **Letter Draw & Rush:** A letter is randomly chosen. All players must quickly complete their list by writing a word for each category that starts with the chosen letter.
- **The "Stop" Signal:** The first player to successfully complete their list shouts "STOP", immediately ending the round for everyone.
- **Scoring & Victory:** Points are awarded based on the uniqueness and correctness of the words. The player with the highest total score after all rounds is the winner.

This presentation ensures the game mechanics, categories, and scoring rules are visually intuitive and easy to follow.

Link: https://www.canva.com/design/DAGW_3pD0d4/qiLvpDiPiBKqtAXnruKOdQ/edit?utm_content=DAGW_3pD0d4&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton